

Piratenspiel: "Käpt'n, Käpt'n, wie tief ist das Wasser?"

"Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser" kann man auch in ein spannendes Piratenspiel abwandeln. Das Spiel wird auf einem möglichst großen, rechteckigen Spielfeld gespielt, welches durch 2 Linien gekennzeichnet wird:

Eine Linie ist das Ufer zum Meer, die andere Linie eine einsame Insel, das Spielfeld ist das weite, tiefe Meer.

Durch Abzählen wird ein Kind zum Piratenkapitän ernannt, die anderen Kinder sind die Piraten. Der Kapitän stellt sich hinter der einen Linie auf, auf der gegenüberliegenden Seite stehen die Piraten. Diese rufen:

"Käpt'n, Käpt'n, wie tief ist das Wasser?"

Der Kapitän antwortet z.B.: *"20 Meter tief!"* -

"Und wie kommen wir darüber?" fragen die Piraten.

Nun darf sich der Kapitän eine lustige Aufgabe ausdenken, die die Piraten erfüllen müssen, z.B.: Schwimmend (Schwimmbewegungen nachmachen), Hinkend, Hüpfend, Rudern (Ruderbewegungen nachmachen), Rückwärts laufend, auf allen Vieren kriechend oder was ihm sonst noch einfällt. Nennt der Kapitän z.B. die Aufgabe "Hinkend", dann müssen alle (Piraten und der Kapitän) das Meer hinkend überqueren. Nun laufen alle los und der Kapitän versucht, möglichst viele Piraten zu fangen (abzuschlagen), die ihn dann bei der nächsten Runde helfen müssen.

Wer zuletzt abgeschlagen wird, ist Sieger und der nächste Kapitän.